

Mathematische Grunderfahrungen

KOMPETENZ	HANDLUNGEN	SPIELE	BEISPIELE
ORDNEN:	<ul style="list-style-type: none"> • Dinge sortieren: Besteck, Knöpfe, Steine, ... • Paare finden: Schuhe, Socken, Handschuhe • Farbschachtel einräumen 	Memory, Puzzle	
MUSTER ERKENNEN:	<ul style="list-style-type: none"> • Perlen aufziehen • Muster legen 	Mosaik	
FOLGEN ERKENNEN:	<ul style="list-style-type: none"> • Abläufe erzählen: «Zuerst habe ich ..., und dann machte ich ..., am Schluss konnte ich ...» • Tisch decken: an jeden Platz kommen eine Gabel, ein Messer, ein Teller und ein Glas • Draussen Feuer machen • Kochen und Backen (nach Rezept) • Dinge der Grösse nach ordnen: Steine, Schachteln 	Türme bauen, Bildergeschichten ordnen	 
VERGLEICHEN:	<ul style="list-style-type: none"> • Gewicht von Gegenständen vergleichen • Längen vergleichen • Formen vergleichen («Ein Würfel hat Ecken, eine Kugel ist rund.») 	Memory	
RAUM-ERFAHRUNGEN:	<ul style="list-style-type: none"> • Auf Mauern, Baumstämmen, ... balancieren • Auf Bäume klettern • Im Sand spielen und bauen • Mit Teig / Ton kneten und backen • Papier ausschneiden, falten, spiegeln (Hüte, Schiffe, ...) • Dinge einpacken (Geschenke) • Dinge / Personen nach ihrer Lage im Raum benennen: «Das Glas ist auf dem Tisch. Der Hund ist unter dem Tisch. Der Stuhl ist hinter dem Tisch. Der Vater ist vor dem Tisch. Die Mutter ist neben dem Tisch.» 	Bauklötze, Kappla, Lego	  

